

Ressources d'accompagnement du programme de mathématiques

Domaines	Exemples de situations d'apprentissage
Le calcul au cycle 2	à venir
Le calcul au cycle 3	à venir
Le calcul en ligne au cycle 3	/
Fractions et nombres décimaux au cycle 3	à venir
Espace et mesure au cycle 3 (à venir)	
Grandeurs et mesures au cycle 3	Une séance sur les périmètres et les aires de rectangles
Initiation à la programmation au cycle 2 Initiation à la programmation au cycle 3	<p>Sans écran, en débranché</p> <p>Déplacements absolus - La fusée</p> <p>Déplacements relatifs - La tournée du facteur</p> <p>Déplacements absolus - Découvrir le monde</p> <p>Les robots</p> <p>Bee-bot</p> <p>Blue-bot</p> <p>Pro-bot</p> <p>La robotique avec Thymio II</p> <p>Premières séances</p> <p>Premiers défis avec Bee-Bot et Blue-Bot</p> <p>Activités avec Pro-Bot</p> <p>Site internet</p> <p>code.org</p> <p>blockly games</p> <p>Fiche descriptive Code.org et Blockly games</p> <p>ScratchJr</p> <p>fiche descriptive</p> <p>Vidéo Premiers déplacements</p> <p>Vidéo Scratchy et le tabouret</p> <p>Prise en main</p> <p>Quelques pistes pour des approfondissements</p> <p>Scratch</p> <p>Site officiel</p> <p>Prise en main</p> <p>Premières activités</p> <p>Figures géométriques</p> <p>Débogage</p> <p>Géotortue</p> <p>Prise en main</p> <p>Figures géométriques</p>
Résoudre des problèmes de proportionnalité au cycle 3	<p>Exemples illustrant la notion de coefficient de proportionnalité</p> <p>Activité : Mousse au chocolat</p> <p>Activité : Puzzle</p>