

## Atelier : TICE en Maternelle

**Intervenants : Michèle Drechsler**

**Lieu : Journée N° 1 formation IUFM Châteauroux**

**Durée : 2 heures**

### Objectifs

- Analyser les potentialités didactiques de ressources pédagogiques en ligne pour l'école maternelle : vidéos à exploiter pour le langage oral. Développer un canal vidéo avec des ressources pour le langage oral.
- Analyser les potentialités didactiques de solutions en ligne pour travailler des compétences dans le domaine du graphisme.
- Découvrir quelques spécificités de différents traitements de textes pour des élèves en maternelle, les modalités d'utilisation de ces logiciels en liaison en regard des programmes 2008
- Savoir utiliser un logiciel « système auteur » permettant de générer des exercices de lecture et de mémorisation à partir d'un capital de mots vus dans sa classe.
- Découvrir les fonctionnalités du cahier numérique personnalisable et des pratiques en classe maternelle. Cf extrait d'une séquence vidéo. (Les élèves deviennent acteurs de leur progression par l'intermédiaire des dossiers informatiques individuels. Découvrir des projets d'écriture et des exemples d'ateliers personnalisés).
- Découvrir les fonctionnalités de quelques logiciels de mathématiques, outils transversaux

### Contenu / Déroulement

#### **1. MAITRISE DE LA LANGUE : 1h 20**

##### **Des ressources numériques pour l'expression orale : 20 min**

Découverte de vidéos en ligne permettant une exploitation en langage oral

Six liens – Répartition des découvertes en 3 groupes.

Présentation du site collaboratif pour partager les vidéos en ligne pour l'Education. Analyser et citer les avantages des supports vidéos.

Montrer quelques fonctionnalités de l'espace « Vimeo » et la possibilité de créer un canal dédié avec un répertoire de ressources que l'on aura choisies ou triées.

Préciser qu'il est possible de faire des copies écrans des passages des vidéos en vue d'une exploitation ultérieure. Le mode d'emploi pour faire une « copie-écran » est donné dans un document spécial mis en ligne sur le site.

Vers la mise en place d'un « canal » vidéos pour les écoles. (Fiche en annexe)

### **TICE et graphisme : 20 min**

Les TICE peuvent-elles avoir une place dans le domaine du graphisme ? A quelles conditions ? Avec quelles limites ?

Découverte de sites :

<http://caimansys.com/painter/index.html>

<http://geste.graphique.free.fr/>

Dans quelles mesures, ces logiciels apportent-ils une plus-value lors des séances d'écriture ou de graphisme ? Quelle est la place de l'enregistrement du tracé de l'élève ? Comment exploiter ce logiciel en classe et rendre ces moments d'utilisation les plus " efficaces " possibles ?

Faire émerger différentes réflexions relatives à l'utilisation de telles solutions en ligne ou intégrées au TBI. Insister sur la place de la verbalisation sur le tracé de l'élève.

### **TICE, traitements de textes, et approche de l'écrit : 40 min**

Découverte de différents traitements de textes pour les élèves de l'école maternelle. Dégager les points forts et les points faibles de chaque traitement de textes proposé.

- Logiciel « Ecrivons » pour le cycle 1
- Logiciel « La machine à écrire » (Projet européen)
- Open Office pour kids (éventuellement)

Présenter des exemples de projets d'utilisation du traitement de texte en maternelle (échanges de pratiques) Synthèse sur la place du traitement de texte en maternelle. Pourquoi le traitement de textes en maternelle ? Comment aborder les activités, avec quelles organisations possibles ?

Présentation du logiciel "Je lis et j'écris" (Voir la fiche en annexe)

Les enseignants seront capables d'utiliser le système auteur, pour adapter le générateur d'exercices avec le capital de mots actifs dans sa classe.

## **2. MATHEMATIQUES : 20 min**

**Montrer quelques applications du logiciel GCompris pour le cycle 1** (Voir la fiche en annexe)

## **3. TICE et aides personnalisées - Exemple de pratique : 20 min**

Proposer un exemple d'illustration des TICE pour l'aide personnalisée

**Les cahiers numériques**

<http://www.agence-usages-tice.education.fr/temoignages/les-cahiers-numeriques-1067.htm>

Les élèves utilisent l'ordinateur et deviennent acteurs de leur progression par l'intermédiaire des dossiers informatiques individuels. On travaillera à partir d'un exemple de pratique de classe. Voir séquence vidéo en maternelle (MS)

**Ressources élèves :**

<http://caimansys.com/painter/index.html>

<http://geste.graphique.free.fr/>

**Ressources enseignants pour le langage oral:**

Groupe 1

<http://vimeo.com/3776970>

<http://vimeo.com/4598272>

Groupe 2

<http://vimeo.com/6418937>

<http://vimeo.com/696988>

Groupe 3

<http://vimeo.com/5292641>

<http://www.vimeo.com/5334816>

**Tice et graphisme**

<http://caimansys.com/painter/index.html>

<http://geste.graphique.free.fr/>

**Traitements de textes**

Logiciel « Ecrivons » : <http://pnoguer.free.fr/logiciels.html>

La machine à écrire : <http://europschool.net/static.php?op=formation/atelier.txt&nps=0>

**Lecture, écriture**

Je lis puis j'écris : <http://pragmatice.net/jelispuisjecris/index.htm>

Ecritoire : <http://pagesperso-orange.fr/adajls/softedu.html#ecritoire>

**Logiciel Gcompris :** <http://gcompris.net>

**Quelques applications pour le cycle1**

- Suites logiques
- Clique et dessine
- Recopier un modèle par déplacements
- Jeu de Tangram ( uniquement pour des figures très simples)
- Clique sur une lettre
- Entraînement à la lecture horizontale
- Entraînement à la lecture vertical
- Dessiner et animer

**- Les cahiers numériques**

<http://www.agence-usages-tice.education.fr/temoignages/les-cahiers-numeriques-1067.htm>

## AUTRES LIENS

### Jeux pour apprendre à diriger la souris

- Fais chanter boowa et kwala

<http://www.boowakwala.com/enfants/boowakwala-familysingingdawa-boowakwalaphone.html>

- Ramasse les balles

<http://www.boowakwala.com/enfants/boowakwala-adventures-tenniscollectballs.Html>

### Jeux pour apprendre le clic simple

- Créer ton propre feu d'artifice

<http://www.boowakwala.com/enfants/boowakwala-events-newyearfireworks.html>

- La danse des canards

<http://www.boowakwala.com/enfants/boowakwala-adventures-ducksduckdance.html>

- Les marionnettes

<http://www.boowakwala.com/enfants/boowakwala-family-puppetsstringpuppets.html>

- Choisis le repas de la chenille

<http://www.boowakwala.com/enfants/boowakwala-adventuresbutterfly-cate>

Traitements de texte simples

### D'autres traitements de textes

**LA MACHINE À ÉCRIRE (Version 3)**, <http://perso.orange.fr/adajls/instit.html>

Anne Scolé – Freeware – 0,7 Mo à télécharger

Ce logiciel est un traitement de texte très simplifié, déjà utilisable par les enfants de Maternelle. Il permet aux enfants de choisir entre 3 polices de caractères (majuscule scripte ou minuscule scripte ou cursive) et de passer à l'autre très facilement, ainsi qu'entre 2 tailles de caractères. Le logiciel possède, sous forme d'icônes, les fonctions de copier, coller, sauvegarder (au format .txt), importer (au format .txt), changer la couleur du fond de la page, effacer tout le document (la gomme), imprimer (on ne sait imprimer que la partie visible de l'écran) et quitter.

### MON PREMIER TRAITEMENT DE TEXTE

Didier Bigeard – Freeware – 0,35 Mo à télécharger (cliquer sur l'image du programme)

<http://perso.orange.fr/dbigeard/petits2.htm>

Traitement de texte très simple pour enfants. Les fonctionnalités sont accessibles avec des icônes présentes en haut de la page : choisir une police de caractères et une couleur qui s'appliqueront à tout le texte ; utiliser le procédé "copier/coller" pour transférer des parties du texte ; imprimer le document ; sauvegarder le texte (il faut ajouter soi-même l'extension .txt) ; rouvrir un document précédemment sauvegardé en .txt ; effacer l'entièreté du texte (par la gomme).

## **Générateur de puzzles**

<http://web17.ac-poitiers.fr/LeChapus/logitheque/afficher.php?fiche=2>

## **Abécédaire**

[http://www.mjcaudun.com/abecedaire\\_la\\_dell/index.html](http://www.mjcaudun.com/abecedaire_la_dell/index.html)

## **Jeux d'écriture**

Logiciel : j'écris ton nom

<http://pascal.peter.free.fr/?9/J-ecris-ton-nom>

## **Mathématiques**

Situation de jeux et d'échanges

<http://astro52.com/jetons.swf>

## **Cahier numérique personnalisable**

[http://netia59a.ac-lille.fr/~cfrsdunkerque/IMG/pdf/Logiciels\\_maternelles-2.pdf](http://netia59a.ac-lille.fr/~cfrsdunkerque/IMG/pdf/Logiciels_maternelles-2.pdf)

## **RESSOURCES EN MATERNELLE.**

### **Tableau récapitulatif**

Tableau récapitulatif de logiciels pour la maternelle répertoriés par activités, et objectifs

[http://netia59a.ac-lille.fr/~cfrsdunkerque/IMG/pdf/Logiciels\\_maternelles-2.pdf](http://netia59a.ac-lille.fr/~cfrsdunkerque/IMG/pdf/Logiciels_maternelles-2.pdf)